



DOSSIER

VALENCIA CF eSports

PRESENTACIÓN LEAGUE OF LEGENDS



VALENCIA CF eSports

1. VALENCIA CF

2. OBJETIVOS / FASES DEL PROYECTO

3. LOS eSports EN NÚMEROS

4. LEAGUE OF LEGENDS:

4.1. LOL

4.1.1. JUGADORES



1. VALENCIA CF

¿QUIÉNES SOMOS?



1. VALENCIA CF

¿QUIÉNES SOMOS?

Bienvenido al mundo de los eSports

La competición, la rivalidad, el ansia por la victoria... En los últimos 100 años podríamos decir que nada de esto ha cambiado. Pero la realidad es que nada es lo mismo. Cuando contemplamos un estadio lleno de fans de un equipo, escuchamos a miles de gargantas vitoreando un cántico o vemos lagrimas en la cara de los ganadores, nos encontramos ante un sentimiento universal y precisamente, si de algo sabemos en el Valencia CF, es de despertar la pasión en millones de seguidores.

Pero el terreno de juego está cambiando

Los eSports son el negocio audiovisual que más ha crecido en la última década. Estamos hablando de la verdadera revolución de la competición y el entretenimiento, una mirada al futuro que ya es una realidad y que en el Valencia CF vamos a afrontar como el primer club español de primera división en desarrollar toda una sección para competir en los terrenos de juego virtuales. Nuestros jugadores están preparados para llevar el sentimiento valencianista donde nunca antes ha estado. Estamos aquí para ganar y queremos que estéis con nosotros.

Amunt Valencia! y Amunt Valencia Club de Fútbol eSports!



1. VALENCIA CF

¿QUIÉNES SOMOS?



Fundado en 1919, el Valencia CF es uno de los clubes con mayor palmarés del fútbol nacional e internacional.

El Camp de Mestalla tiene una capacidad para más de 55.000 aficionados, y existen peñas valencianistas por todo el mundo.

Palmarés deportivo:

- 6 ligas españolas / 7 copas del Rey / 1 Supercopa de España / 3 Copas de la UEFA / 1 Recopa de Europa / 2 Supercopas de Europa



2. OBJETIVOS / FASES DEL PROYECTO



2. FASES DEL PROYECTO

Fase Nacional LVP

En esta fase buscamos que el seguidor valencianista conozca los eSports y se interese por la liga que tiene más cerca, la División de Honor española. El equipo y personal que tenemos actualmente está pensado para conseguir encabezar la clasificación de esta competición.

Fase Europea Challenger Series

Con el equipo actual trataremos de lograr el ascenso a la liga europea a Challenger Series.

Fase Europea LCS.

Máxima competición a la que se puede aspirar y que da un pase para el Campeonato del Mundo. Para ello debemos clasificarnos desde Challenger.



3. LOS eSports EN NÚMEROS

3. LOS eSports EN NÚMEROS:

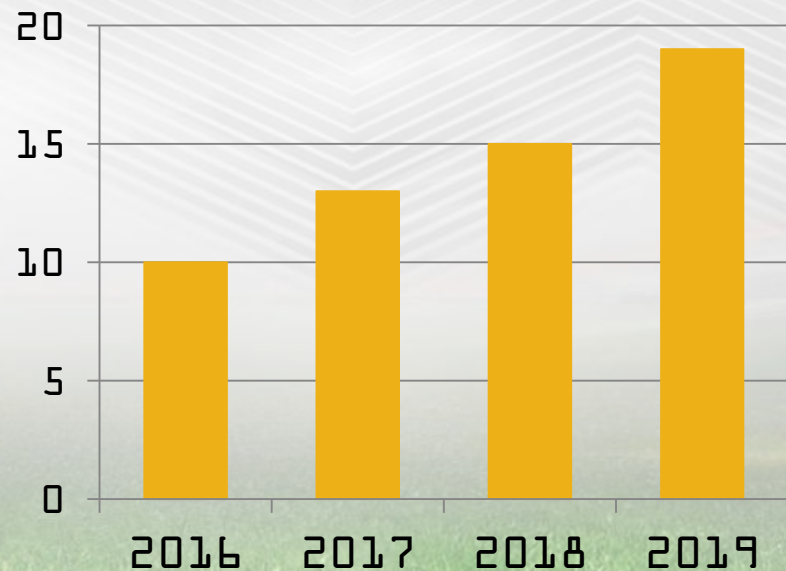


UN SECTOR CON UN ALTO POTENCIAL DE CRECIMIENTO EN SUS AUDIENCIAS

- La presencia de nuestros equipos en los torneos más importantes del mundo nos permitirá tener una visibilidad en mercados y regiones donde se desarrollan estas competiciones.
- Nuestro objetivo en el primer año es llegar a 10 millones de espectadores únicos en todas las retransmisiones donde participen jugadores y equipos del Valencia CF esports.
- Estas cifras se aplican a regiones globales como Europa, América, Latam y Asia, allí donde están creciendo exponencialmente los fans así como las competiciones y ligas profesionales.

Audiencias

(millones)



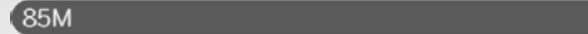
3. LOS eSports EN NÚMEROS:



UN SECTOR CON UN ALTO POTENCIAL DE CRECIMIENTO EN SUS AUDIENCIAS

YOUTUBE AUDIENCE

MUSIC



GAMING



SPORTS

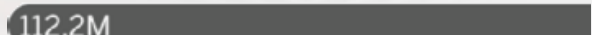


NEWS

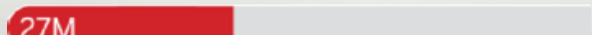


SPORTS EVENTS USA AUDIENCE

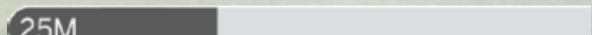
SUPER BOWL



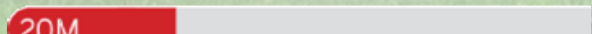
LEAGUE OF LEGENDS



MASTERS



DOTA 2—THE INTERNATIONAL

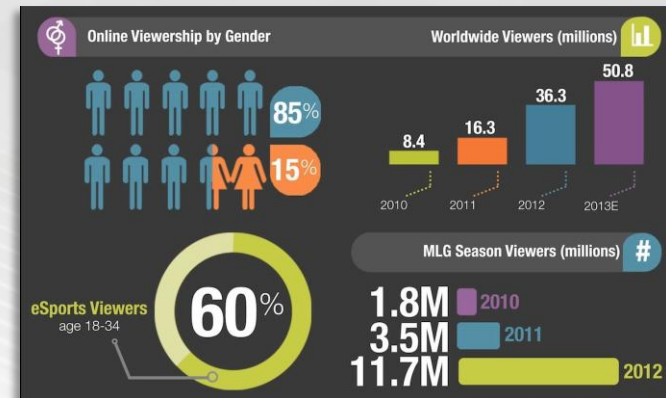


NBA FINALS



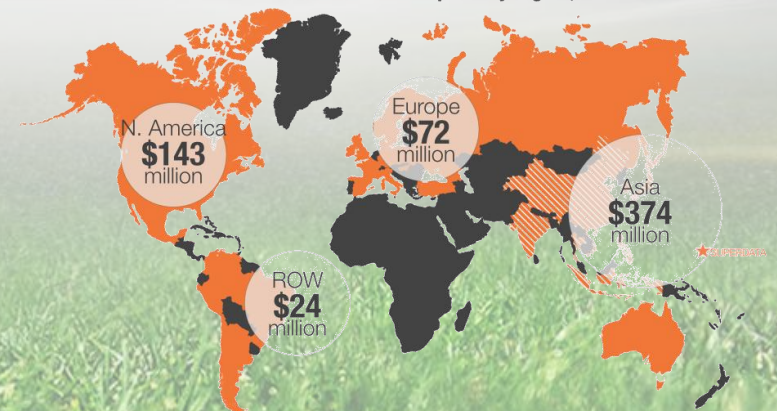
*Vcf: 85m audience vcf worldwide full season

TARGET



E-SPORTS MARKET BY REGION

Worldwide market for eSports by region, 2015E

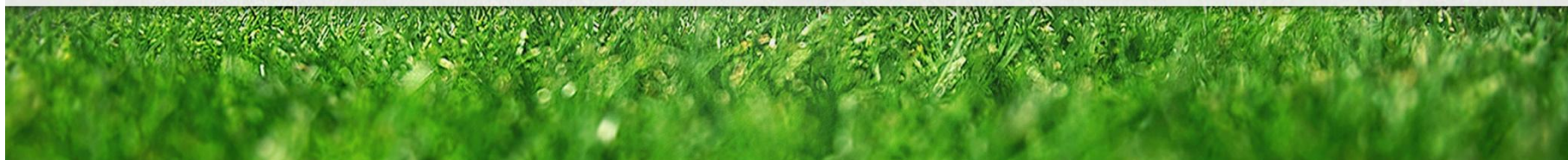




4. LEAGUE OF LEGENDS



LEAGUE of LEGENDS



4. LEAGUE OF LEGENDS:



League of Legends (también conocido por sus siglas **LoL**) es un videojuego de género [Multiplayer Online Battle Arena](#) (MOBA) en el que 5 invocadores (jugadores) se enfrentan a otros 5 en un mapa simétrico donde tendrán que defender su nexo para poder ganar y destruir el del equipo contrario. A medida que avanza el juego, cada equipo deberá sacar ventaja a su contrario aprovechando los recursos del juego (monstruos neutrales, “farmeo” de minions, “gankeos” en líneas, destruyendo torretas enemigas, etc.) con ese único objetivo, destruir el nexo enemigo.

Se trata de un juego en el que no solamente importa la habilidad técnica de cada jugador utilizando su campeón dentro de la partida, sino donde también tiene una importancia vital el diseño de la estrategia, las jugadas de equipo (“teamplay”) la concentración y el control de las emociones.

En League of Legends puedes desempeñar muy diversos roles, las posibilidades son enormes. Nuestro equipo técnico deberá gestionarlas todas para buscar la mejor composición contra el equipo rival para lograr nuestro objetivo: **LA VICTORIA**.

League Of Legends es el eSport más seguido del mundo y el más seguido en España. Así como dentro de los deportes tradicionales el deporte rey es el fútbol, en los deportes electrónicos el rey es League Of Legends. Por tanto para terminar de consolidar un proyecto de eSports estamos obligados a confeccionar el gran proyecto de League Of Legends que el Valencia CF eSports se merece.

4. LOL: JUGADORES



LOL - Isaac Flores (Pepiinero)

Madrid

Peppi es uno de los jugadores más conocidos tanto a nivel nacional como internacional. Exjugador de LCS (máxima competición de LoL) y con una habilidad mecánica impecable. Cuenta en su palmarés con logros que pocos jugadores pueden conseguir. Pepiinero está catalogado actualmente como el mejor jugador de la línea central de toda España.

[@PePiiNeRO](https://twitter.com/PePiiNeRO)



4. LOL: JUGADORES



LOL - Adrián Pérez (Adryh)

Madrid

Adrián también goza de un amplio reconocimiento en las escenas nacional e internacional. Exjugador de LCS y con una experiencia en competiciones presenciales que abruma. Su nivel técnico como tirador hará que pocos rivales puedan hacerle frente en el carril inferior. Adrián ha sabido manejar los malos momentos en sus equipos pasados con una profesionalidad envidiable en un jugador, centrándose en demostrar que no sólo es uno de los mejores tiradores sino que además es de los más profesionales, actitud necesaria en cualquier equipo al más alto nivel. En la actualidad es considerado el mejor AD Carry a nivel nacional y el único que ha jugado en Europa en esa posición.



[@mcadryh](https://twitter.com/mcadryh)

4. LOL: JUGADORES



LOL - Francisco Javier Madero (Moryo)

Granada

Posiblemente Moryo sea uno de los jugadores más valorados en su posición de juego (Carril superior) dentro del panorama nacional de League of Legends. Con tan solo 21 años es capaz de realizar jugadas con un nivel de maestría y análisis imolutos. Ha sido un jugador que siempre ha estado en la máxima competición y con mucha experiencia no sólo a nivel online sino también en eventos presenciales. En su última participación en competiciones nacionales logró llegar a la final de la FinalCup y la victoria en la final de los PlayOffs de ascenso.

[@MoryoLoL](https://twitter.com/MoryoLoL)



4. LOL: JUGADORES



LOL - Ignacio García Viñas (Itsi)

Madrid

Itsi es probablemente el jungler más agresivo de la escena española. Es uno de los pocos en su posición que tiene una Final Cup entre sus títulos y además un MVP de una final de la misma Competición. En esta ocasión jugará para Pepi, con el que tiene una sinergia increíble ya que juegan en pareja desde 2013. Sin lugar a dudas uno de los players que darán mucho que hablar esta temporada.



4. LOL: JUGADORES



LOL - Javier López (Reaper)

Valencia

Este valenciano con tan sólo 19 años es uno de los soportes más eficaces y habilidosos del panorama nacional de League of Legends. Actualmente es Challenger 800 puntos lo que lo convierte en uno de los 50 mejores jugadores de Europa. Su sinergia con sus tiradores en el carril inferior son asombrosas. Valencianista de nacimiento que llevará con más orgullo, si cabe, el sentimiento Che allá donde el equipo compita. Goza de una capacidad analítica insuperable además de ser capaz, la mayoría de las veces, de anticiparse la jugada del contrario para que nuestro equipo sea el que se ponga por delante.

[@YoloQReaper](https://twitter.com/YoloQReaper)



4. LOL: JUGADORES



LOL - César Bautista García (Féneclol)

Valencia

Féneclol es otro de los jugadores revelación de esta temporada. A pesar de su corta edad y poca experiencia ha sabido plantarle cara a muchos de los junglas enemigos de una forma desenfadada y siendo muy superior a ellos. Es un jugador que sabe adaptarse con facilidad a los cambios del metagame de League of Legends y con una disposición y actitud encomiables a la hora de trabajar en equipo. Sus robos de dragones y barones Nashor a los equipos contrarios han hecho vibrar a la afición en repetidas ocasiones.

[@feneclol](https://twitter.com/feneclol)



4. LOL: JUGADORES



LOL - Melvin Spaan Stome (StoMe)

Amsterdam

Melvin ha sido uno de los descubrimientos recientes para el competitivo nacional de LOL. Si bien este jugador siempre ha destacado desde temprana edad en equipos europeos por su gran habilidad en el carril central, para él es su primera temporada compitiendo a nivel nacional y ha obtenido el cariño de la afición con jugadas que nos han hecho saltar de nuestros asientos. Es un gran jugador para cubrir la línea de medio.

[@StoMe Mid](#)



4. LOL: JUGADORES



LOL - André Marinho Falcão (Lastwolf)

Lisboa

Lastwolf ha sido otro de los descubrimientos para el panorama nacional puesto que a nivel europeo es un jugador que ya era conocido con anterioridad por ser uno de los tiradores más estables en el carril inferior. Si el contrario comete un error, André va a sacar provecho de ello para tomar ventaja sobre el enemigo y convertirse así en uno de los MVP (Most Valuable Player) de las partidas. Sin duda alguna es una joven promesa que es muy interesante tener en nuestras filas.

[@LastwolfLoL](https://twitter.com/LastwolfLoL)



4. LOL: CUERPO TÉCNICO



LOL - Víctor Santamaría Gredilla (Ukelele)

Head Coach

Una de las jóvenes promesas dentro del panorama nacional de entrenadores. Víctor ha logrado el ascenso a la máxima categoría nacional en su primer año. Por eso confiamos en su criterio, que ha sido tenido en cuenta para la confección del equipo.



4. LOL: CUERPO TÉCNICO



LOL - Marcos García Martín (Wiskinto)

Segundo entrenador

Marcos es el hombre de confianza de Víctor y lleva más tiempo y tiene más experiencia que éste en la escena nacional. A pesar de esto no dudó un segundo en ponerse a las órdenes de nuestro Head Coach. Marcos es un gran estratega y sabe coordinar perfectamente los grupos de analistas para que el equipo técnico funcione a la perfección.



4. LOL: DIRECTIVA



LOL - José de Matías Alcántara

Manager de LoL

José es Licenciado en Ciencias de la Actividad Física y del Deporte además de Diplomado en Magisterio con la Especialidad en Educación Física. Ha impartido clase en todos los niveles educativos (Primaria, Secundaria y Universitaria) Es la primera persona en España que ha escrito un libro sobre eSports que publicó en 2014. Tiene más de 15.000 seguidores en redes sociales y cerca de 100.000 seguidores en YouTube, todo ello por contenidos relacionados con los eSports. Ha dado conferencias a diferentes fuerzas políticas acerca de los deportes electrónicos y es uno de los principales responsables del crecimiento de wSystem Club. José es un persona con experiencia y muy bien relacionada en el sector.



4. LOL: DIRECTIVA



LOL - Jenifer González

Team Manager

Jenifer tiene una amplia experiencia en el sector. Entre sus trabajos desempeñados destacan tanto responsable de equipos competitivos de League Of Legends en “gaming house” de América del Sur como Directora de Marketing en equipos nacionales. Jenifer, o “Rubi” como se la conoce en la escena, está muy bien valorada por las marcas e inversores del sector. Su buen nivel de inglés y sus conocimientos de chino le permiten conversar con prácticamente cualquier persona o jugador del mundo de los eSports.



